



David Vera

MARTES 25 DE AGOSTO

Programación en Arduino, orientada a objetos gráficos interactivos

Esta charla introduce a los estudiantes en el **entendimiento de la programación** de sistemas electrónicos microcontrolados para la generación de propuestas de diseño, que permitan **dotar a sus proyectos de un comportamiento interactivo**, ampliando significativamente los límites de su repertorio creativo. Mediante sensores y actuadores se revisarán **técnicas de programación** que permitan la creación de **diseños interactivos o responsivos**, capaces de entregar información y dar respuestas físicas de tipo lumínicas, sonoras o mecánicas al usuario.

David Vera

David, es Diseñador Gráfico, de la Universidad de Playa Ancha, especializado en Animación Digital, posee estudios en PUCV – Escuela de Arquitectura y diseño, y es Diplomado en Fabricación Digital, PUCV – Escuela de Arquitectura y diseño. Ha realizado Workshop de Capacitación en Fabricación digital. Diseño Paramétrico; Impresión 3d; Arduino y placas de desarrollo. En tanto que su experiencia laboral, la desarrolla en IP Arcos Viña del Mar, como profesor para las carreras de Animación 3d, Diseño y Fotografía Profesional. A su vez se desarrolla en ACONCAGUA FABLAB – PUCV- Escuela de Arquitectura y diseño. Además del Laboratorio Fabricación Digital Móvil. Monitor a cargo de escaneado y edición 3d. En CECREA actúa como monitor de taller de juguetes interactivos con programación en placas Arduino. Ha ejercido su labor como profesional en la Universidad de Viña del Mar, Escuela de Diseño, como profesor del Laboratorio de Prototipos I, Fabricación Digital y Gráficas Interactivas. Entre sus proyectos se encuentran el del MUSEO DE LA LIGUA, diseño de dispositivo de audio interactivo para museografía, exposición “Los Conchales” y exposición “La Cocina”, en PRODUCTOS TORRE, se desarrolla en el área de productos.



Modera
Sol Montero
Docente Upla

