



Gabriel Risco

MARTES 18 DE AGOSTO

Diseño 3D Profesional

gabrielriscoyaez.artstation.com

La temática general de la presentación es **el diseño 3D como campo de desarrollo profesional**. Se presentarán **las técnicas, opciones de software y procesos** propios del trabajo en creación 3D, las metodologías y la historia profesional del expositor en torno al logro de un **portafolio y una cartera de clientes** mediante una exposición de casos. La presentación tiene como fin compartir experiencias con los jóvenes estudiantes de la UPLA y aportar con una visión profesional en torno al **diseño 3D como campo laboral** y desarrollo profesional.

Gabriel Risco

Gabriel, estudia informática, se especializa en diseño de personajes 3d de manera autodidacta, llegando a trabajar para estudios como Darkside studios, Nikascollector, y como freelance en proyectos particulares. Es artista Digital y escultor de figuras de acción. Ha sido participe de proyectos para diferentes compañías y así también para coleccionistas independientes en la creación de figuras de acción y para juegos de rol de diferentes escalas.



Modera
Camila Maturana
Estudiante Diseño 3er año

