



Alvaro Huirimilla

MARTES 29 SEPTIEMBRE

**Diseño y programación
¿Qué pueden tener en común?**

Una breve reseña de la relación entre **la disciplina y las posibilidades que entregan hoy lenguajes de programación** accesibles para el desarrollo de aplicaciones o artefactos desde la mirada del diseño.

Alvaro Huirimilla

Álvaro es Diseñador (UV), Magíster en Pedagogía Universitaria (Upla), Diplomado en Responsabilidad Social Universitaria por la Universidad de Concepción. Es profesor del Departamento de Arte y Diseño de la Facultad de Arte, (Upla), También es Profesor adjunto de la Escuela de Diseño de Facultad de Arquitectura de la Universidad de Valparaíso. Su trabajo académico se enmarca en temáticas como innovación, propiedad intelectual y las tecnologías de información y comunicación aplicadas al diseño. Actualmente participa del Proyecto FIC Etnofarmacia Rapa Nui como parte del equipo investigador y del Equipo Académico que lleva adelante el Programa Diplomado en Ecodiseño–CORFO/ FEDEFruta, en la Universidad de Valparaíso.



Modera
Camila Maturana
Estudiante Diseño 3er año

